Gymnázium
Pierra de Coubertina, Tábor
Náměstí Františka Křižíka 860
Tábor 390 01

školní rok: 2022/23

třída: 4. B, 4. C, V8. G, 6. A

Podmínky zpracování maturitní práce z programování – obhajoba maturitní práce

Obsah a zamýšlený rozsah projektu, který si student hodlá zvolit za předmět své maturitní práce, podléhá schválení vedoucím práce.

Maturitní práce bude zpracována v překládaném programovacím jazyce nebo jazyce interpretovaném na straně serveru, přičemž v odůvodněném případě (zejména v případě webového projektu) lze jako doplněk použít kombinaci s jazykem interpretovaným na straně klienta.

Student může využít vývojové prostředí a programovací jazyk dle svého uvážení v souladu s dále uvedenými podmínkami. V případě, že zvolené vývojové prostředí není nainstalováno na školní síti, je na studentovi, aby si provozování svého vývojového prostředí zajistil vlastními prostředky jak během vývoje tak i při obhajobě maturitní práce.

Předem povolenými programovacími jazyky jsou:

- Překládané
  - C# (doporučená varianta je Microsoft Visual Studio Community 2022)
  - Java
  - C++/C (doporučená varianta je Microsoft Visual Studio Community 2022)
  - Object Pascal (doporučená varianta je prostředí Delphi Studio)
- Interpretované na straně serveru
  - ASPX (v kombinaci s C# – doporučená varianta je Microsoft Visual Studio Community 2022)
  - PHP
- Interpretované na straně klienta
  - JavaScript
  - TypeScript

Předem zakázanými programovacími jazyky jsou:

- Překládané
  - Visual Basic a veškeré další alternativní podoby jazyka Basic
- Interpretované
  - VBScript

Použití jiných programovacích jazyků je nutno předem konzultovat s vedoucím práce.

Celá maturitní práce bude předána v podobě kompletních zdrojových kódů v termínu stanoveném aktuálním maturitním zkušebním schématem.