

Podmínky zpracování maturitní práce z informatiky – obhajoba maturitní práce

Obsah a zamýšlený rozsah projektu, který si student hodlá zvolit za předmět své maturitní práce, podléhá schválení vedoucím práce.

Maturitní práce bude zpracována v překládaném programovacím jazyce nebo jazyce interpretovaném na straně serveru, přičemž v odůvodněném případě (zejména v případě webového projektu) lze jako doplněk použít kombinaci s jazykem interpretovaným na straně klienta.

Student může využít vývojové prostředí a programovací jazyk dle svého uvážení v souladu s dále uvedenými podmínkami. V případě, že zvolené vývojové prostředí není nainstalováno na školní síti, je na studentovi, aby si provozování svého vývojového prostředí zajistil vlastními prostředky jak během vývoje tak i při obhajobě maturitní práce.

Předem povolenými programovacími jazyky jsou:

- Překládané
 - C# (doporučená varianta je Microsoft Visual Studio Community 2022)
 - Java
 - C++/C (doporučená varianta je Microsoft Visual Studio Community 2022)
 - Object Pascal (doporučená varianta je prostředí Delphi Studio)
- Interpretované na straně serveru
 - ASPX (v kombinaci s C# – doporučená varianta je Microsoft Visual Studio Community 2022)
 - PHP
- Interpretované na straně klienta
 - JavaScript
 - TypeScript

Předem zakázanými programovacími jazyky jsou:

- Překládané
 - Visual Basic a veškeré další alternativní podoby jazyka Basic
- Interpretované
 - VBScript

Použití jiných programovacích jazyků je nutno předem konzultovat s vedoucím práce.

Celá maturitní práce bude předána v podobě kompletních zdrojových kódů v termínu stanoveném aktuálním maturitním zkušebním schématem.